HTML, CSS Y JAVASCRIPT

Índice

[¿Qué es HTML, CSS y JavaScript? 3](#_Toc58836095)

[Entorno de programación 3](#_Toc58836096)

# ¿Qué es HTML, CSS y JavaScript?

**HTML** es el lenguaje básico para el diseño de páginas Web. HTML son siglas de las palabras **HyperText Markup Language** o **Lenguaje de Marcas de Hipertexto**. Utiliza marcas y etiquetas para el diseño de textos, imágenes, videos, tablas, cajas…y, en verdad, todo lo que uno puede llegar a imaginar.

**CSS** o **Cascading Style Sheet** o **Hoja de Estilo en Cascada** es el lenguaje de estilo para el diseño más preciso en código HTML y XML.

**JavaScript** es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc.

# Entorno de programación

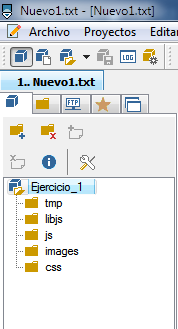
Un buen entorno donde poder realizar las paginas Web, probarlas, mostrarlas y presentarlas, es muy importante. Otro punto importante es la comodidad, debe estar en total bienestar y activo para poder hacer bien el trabajo.

Por otro lado, hay dos puntos para empezar; **Editor Web** y **Navegador Web**. Estos son igualmente a libre elección, aun así, mi recomendado siempre será Visual Code, aunque hay que descargar e instalar algunas dependencias para mejorar el diseño, visualización de errores y precisión a la hora de programas.

Para empezar, decido usar PSPad, un editor web gratuito y muy básico perfecto para los primeros pasos en este mundo.

Enlace descarga tanto instalador como versión portable: <https://www.fosshub.com/PSPad.html>

Para el **navegador Web**, lo dejo a la libre elección, aunque recomiendo o Mozilla Firefox por su sistema gratuito y open Source y las múltiples extensiones y plugins o Chrome que tiene las mismas ventajas, pero este tiene licencia en Freeware.

Y con todo listo, ya empezaríamos con los primeros pasos. Hay que tener en cuenta la estructura de diseño dentro de PSPad y de cualquier otro Editor Web.