HTML, CSS Y JAVASCRIPT

Índice

[¿Qué es HTML, CSS y JavaScript? 3](#_Toc58840462)

[Entorno de programación 4](#_Toc58840463)

[Historia 5](#_Toc58840464)

[Protocolo HTTP 7](#_Toc58840465)

# ¿Qué es HTML, CSS y JavaScript?

**HTML** es el lenguaje básico para el diseño de páginas Web. HTML son siglas de las palabras **HyperText Markup Language** o **Lenguaje de Marcas de Hipertexto**. Utiliza marcas y etiquetas para el diseño de textos, imágenes, videos, tablas, cajas…y, en verdad, todo lo que uno puede llegar a imaginar.

**CSS** o **Cascading Style Sheet** o **Hoja de Estilo en Cascada** es el lenguaje de estilo para el diseño más preciso en código HTML y XML.

**JavaScript** es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc.

# Entorno de programación

Un buen entorno donde poder realizar las paginas Web, probarlas, mostrarlas y presentarlas, es muy importante. Otro punto importante es la comodidad, debe estar en total bienestar y activo para poder hacer bien el trabajo.

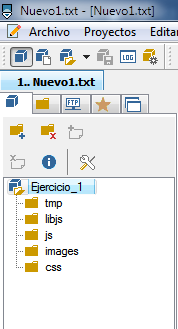
Por otro lado, hay dos puntos para empezar; **Editor Web** y **Navegador Web**. Estos son igualmente a libre elección, aun así, mi recomendado siempre será Visual Code, aunque hay que descargar e instalar algunas dependencias para mejorar el diseño, visualización de errores y precisión a la hora de programas.

Para empezar, decido usar PSPad, un editor web gratuito y muy básico perfecto para los primeros pasos en este mundo.

Enlace descarga tanto instalador como versión portable: <https://www.fosshub.com/PSPad.html>

Para el **navegador Web**, lo dejo a la libre elección, aunque recomiendo o Mozilla Firefox por su sistema gratuito y open Source y las múltiples extensiones y plugins o Chrome que tiene las mismas ventajas, pero este tiene licencia en Freeware.

Y con todo listo, ya empezaríamos con los primeros pasos. Hay que tener en cuenta la estructura de diseño dentro de PSPad y de cualquier otro Editor Web.



# Historia

La primera versión de **HTML** fue en 1991, la cual, era tan simple que solo se podía describir un total de 18 elementos básicos de los cuales, hoy en día, sobreviven 13. Su comienzo fue junto con el científico desarrollador de World Wife Web, [**Tim Berners-Lee**](https://www.buscabiografias.com/biografia/verDetalle/10801/Tim%20Berners-Lee) que velaba por la estandarización y el diseño de las buenas prácticas de la programación Web.

A continuación, veremos una tabla con las versiones y mejoras de HTML con el tiempo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versión | Descripción | Enlace |
| HTML 1.0 | No fue considerada una edición estándar, la usaron principalmente para hacer pruebas y comenzar con la evolución en las siguientes versiones | <http://www.manualweb.net/html/historia-html-inicios/> |
| HTML 2.0 | En 1995 y ya con la nueva versión, reconocieron a esta versión estándar. También añadieron funcionalidades muy importantes como el uso de tablas y la existencia de formularios para envió de ficheros. | <http://www.manualweb.net/html/historia-html-inicios/> |
| HTML 3.2 | 1997, primera versión bajo la recomendación del consorcio de W3C. Agregaron especificaciones de nuevas etiquetas como Font y la posibilidad de incluir applets de Java. | <https://www.w3.org/TR/2018/SPSD-html32-20180315/> |
| HTML 4.01 | 1999, la versión que todos conocemos y con la novedad de la inclusión de las hojas de estilos CSS en la especificación. | <https://www.w3.org/TR/html401/> |
| XHTML 1.0 | 2002, se trata de una versión de HTML que usa como estándar la especificación del lenguaje XML | [https://www.w3.org/TR/xhtml1/](https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5) |
| HTML 5.0 | 2014, la versión completa, con actualizaciones diarias y mecanismos mejorados y totalmente diseño tanto para XML como para HTML y sus especificaciones. | <https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5> |

# Protocolo HTTP